Compte rendu des réunions

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Sujet | Description |
| Jour 1 | | |
| 25/04 - 9h30 | Répartition des groupes | Back -> Nassim et Alban  Front -> Romain et Antoine |
| 25/04 - Matinée | Relecture, brainstorming et test du jeu | Relecture du sujet et brainstorming pour se mettre d’accord sur les choses à mettre en place + test du jeu pour voir comment lancer, quelles données sont récupérées etc |
| 25/04 - 13h | Réunion Front | Définition du design des pages web |
| 25/04 - 13h | Réunion Back | Tests + explication à l'équipe du fonctionnement et de fonctionnalité actuel |
| 25/04 - 14h20 | Architecture | Mise en commun des idées afin de définir l’architecture |
| Jour 2 | | |
| 26/04 - 8h45 | Mise en commun | Etat des lieux de l’avancement des deux parties Front et Back  Le front a fait une partie des visuels et le back a fait débuté la DB , le back, le serveur de jeu.  (Déplacement effectif front vers back - Romain) |
| 26/04 - 16h20 | Mise en commun | Etat des lieux de l’avancement des deux parties Front et Back  Le front a fait la plupart des visuels et la back a fait la liaison entre le serveur de jeu sous linux et le back de l’application web |
| Jour 3 | | |
| 27/04 - 8h45 | Mini-réunion | Revue de l’avancement du projet et définition des objectifs de la journée.. |
| 27/04 - 17h30 | Point Front | Les pages login, menu, historique et iavsia sont terminées, tests avec des objets factices car pas encore de liaison avec le back |
| 27/04 - 17h30 | Point Back | Partie IAvsIA et History faites |
| Jour 4 | | |
| 28/04 - 8h45 | Réunification | Mise au point sur les fonctions communicantes entre back et front.  On se prépare à fusionner le back et le front |
| 28/04 - 12h00 | Finalisation | Fusion back et front. |
|  |  |  |